



HC Dukla Jihlava



KONCEPT HRÝ PRO KATEGORIE

ELMD

ELSD

ELJ

COPYRIGHT:

© COPYRIGHT 2011 HC DUKLA JIHLAVA

VŠECHNA PRÁVA VYHRAZENA. TENTO DOKUMENT JE URČENÝ PRO POTŘEBU ČSLH A HC DUKLA JIHLAVA. ŽÁDNÁ ČÁST TOHOTO DOKUMENTU NESMÍ BÝT ZVEŘEJNĚNÁ ANI PŘEDANÁ TŘETÍ STRANĚ, A TO V ŽÁDNÉ PODOBĚ ANI FORMĚ, BEZ PŘEDCHOZÍHO SOUHLASU. V DOKUMENTU JSOU POUŽITÉ NÁZVY FIREM A PRODUKTŮ, KTERÉ MOHOU BÝT CHRÁNĚNÉ PATENTOVÝMI A AUTORSKÝMI PRÁVY ANEBO MOHOU BÝT REGISTROVANÝMI OBCHODNÍMI ZNAČKAMI PODLE PŘÍSLUŠNÝCH USTANOVENÍ PRÁVNÍHO ŘÁDU.


Petr Svoboda ; Aleš Polcar ; Jiří Jungwirth

Organizace hry v obraně

- Základní postavení bránících hráčů v útočném, středním a obranném pásmu 2-1-2 s trvalým tlakem na soupeře s kotoučem i bez kotouče
- Agresivní napadání (forčekink) v rozestavení 2-1-2 s neurčeným bránícím útočníkem, který je nejbližší vlastní brance v postavení na ose hřiště
- Obranná hra vychází z principů agresivního napadání s rychlým přístupem hráčů s dočasným přechodem na pasivní postavení. V okamžiku, kdy to herní situace dovoluje, přejde družstvo zpět na agresivní způsob napadání

ELJ

- V kategorii ELJ se praktikuje v útočném a středním pásmu i pasivní a aktivní varianta zónové obrany 1-2-2 s přechodem v obranném pásmu na rozestavení 2-1-2



Pro organizaci hry družstva v
obraně ve všech pásmech je kladen
důraz na dodržování těchto
principů

Principy

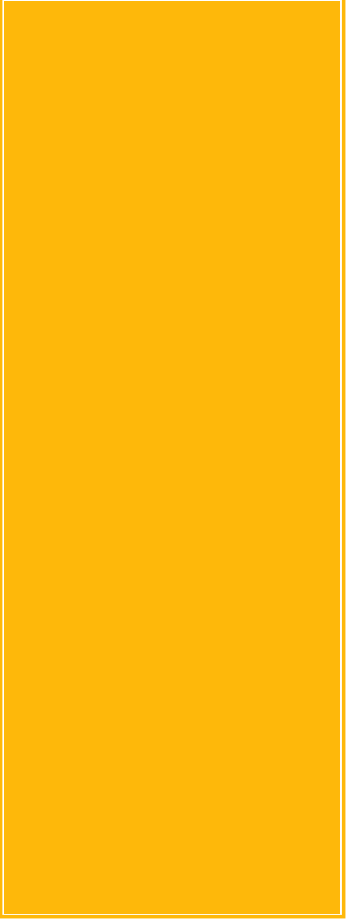

- Hráč, který je nejbližší k soupeři s kotoučem, napadá (forčekuje) jako první
- V případě, že bránící hráč je daleko od soupeře s kotoučem a podle stupně kontroly kotouče soupeřem, by měl praktikovat pasivní variantu bránění s přechodem na agresivní obranu
- Neustále udržovat obranný trojúhelník (s dvěma hráči na hrotu 2-1-2 ELMD, ELSD a ELJ nebo s jedním hráčem na hrotu 1-2-2 ELJ

Principy

- Aktivita obránců na obranné a útočné modré čáře (pinčink) se zajišťováním bránícím hráčem
- Obrana je soustředěna na bránění střední osy hřiště
- Vždy vytlačuje útok soupeře směrem k hrazení
- Bránící hráči dodržují obranné postavení
 - Mezi hráčem s kotoučem a vlastní brankou
 - Mezi hráčem s kotoučem a hráčem bez kotouče
- Obsazování soupeře provádět podle herní situace a prostoru těsně nebo volně
- Svým pohybem a postavením nedovolit soupeři přihrát a zpracovat přihrávku

Principy

- Cílem obrany je snaha získat kotouč zpět pod svoji kontrolu, omezit čas a prostor soupeři s kotoučem, vytlačit soupeře do méně výhodných pozic pro zakončení útoku, zpomalit útok soupeře a tím umožnit vracejícím se bránícím hráčům dobrušlit soupeře (bekčekink) nebo do obranného postavení
- Neustálá spolupráce, součinnost a komunikace je základem úspěchu v obraně



**DOBRÁ OBRANA
POUKAZUJE NA
DOBROU
MORÁLKU
DRUŽSTVA!!!**

Organizace hry družstva v útoku

ELMD, ELSD a ELJ

Pro organizaci hry družstva v útoku ve všech pásmech je kladen důraz na dodržování těchto zásad a principů

Principy

- Využívání především principů postupného, pozičního a rychlého útoku
- Zachování hloubky a šířky herního tvaru
- Včasnost, rychlost, tvrdost a přesnost přihrávky
- Založení útoku na základě výměny pozic útočníků
- Spolupráce hráčů podle nacvičených vzorců nebo na základě improvizace

Principy

- Pohyb hráčů s kotoučem i bez kotouče (načasování - „tajmink“), součinnost všech pět hráčů
- Zachování útočného trojúhelníku
- Rychlý přechod z obrany do útoku (transition)
- Hráč s kotoučem možnost minimálně dvou přihrávek na spoluhráče
- Využití poziční přihrávky mezi obránci
- Zapojení obránců do útočné akce, zajišťování útočné činnosti
- Rotace v ÚP dvou, tří hráčů

Principy

- Hra na malém prostoru řešení rovnovážných situací
- Zvládnutí standardních situací ve všech pásmech (vhazování)
- Důraz při zakončení a tlak do brány

Agresivní napadání 2-1-2

Napadání – vytváření časového a prostorového tlaku na soupeře s kotoučem

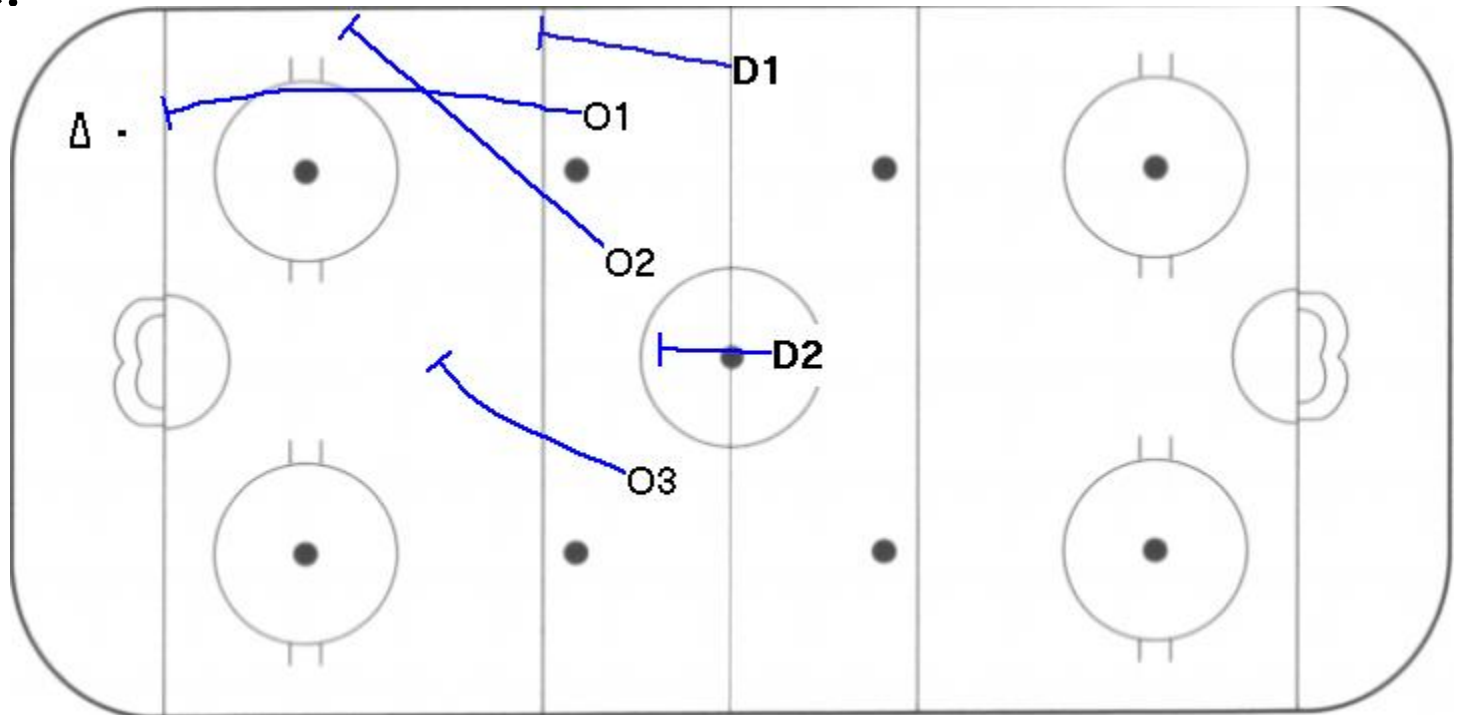
- Zásady agresivního forčekinku:
 - Nemá-li soupeř zpracovaný kotouč
 - Je-li zády do hry
 - Nemá-li soupeř s kotoučem komu přihrát

Základní principy napadání

- Bránit osu hřiště
- Vytlačovat směrem k hrazení
- Být v obranném postavení (mezi kotoučem a vlastní brankou)
- Zpomalit útok soupeře
- Dostat soupeře do méně výhodných pozic
- Uzavírat prostor
- Dohrávat hráče
- Komunikovat
- Spolupracovat a podporovat spoluhráče

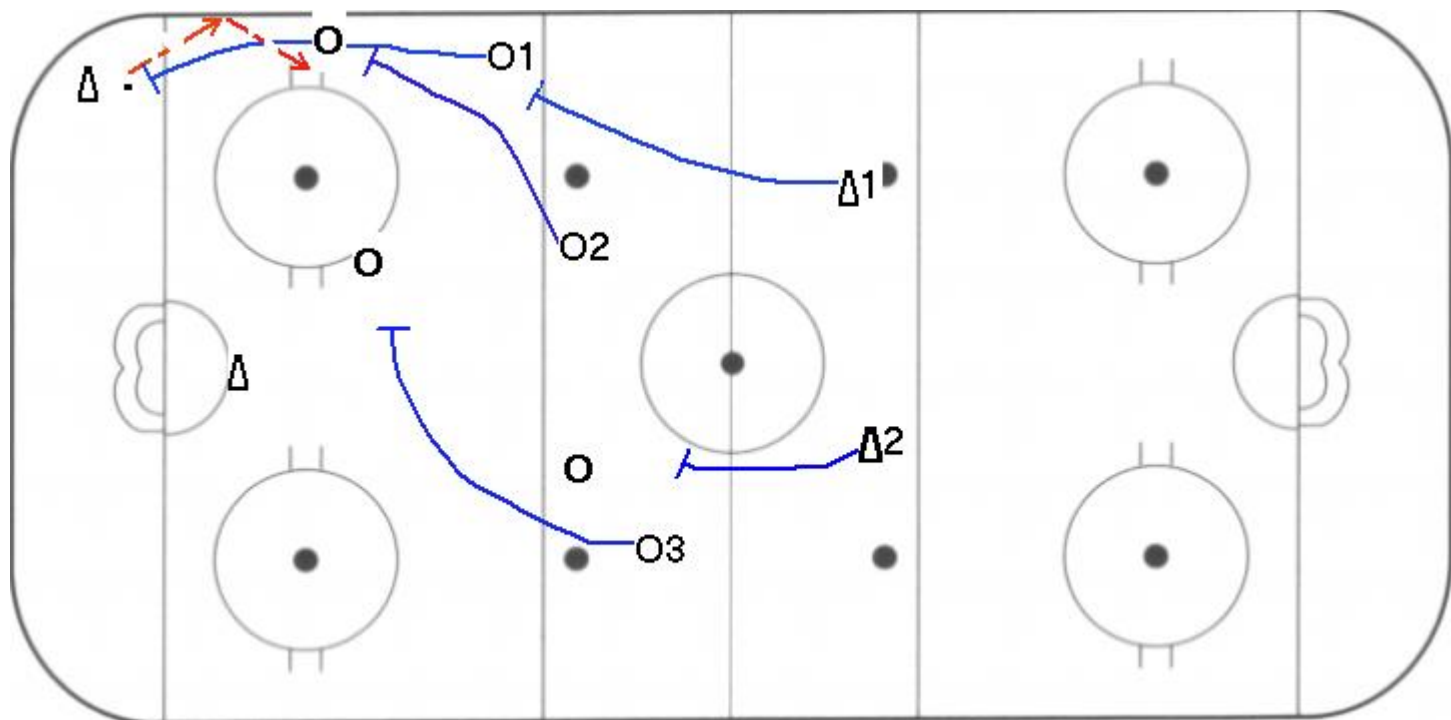
Agresivní napadání 2-1-2

Agresivní napadání 2-1-2, nejbližší hráč k soupeři s kotoučem je 1. napadající. 2.napadající zavírá silnou stranu hřiště. 3. napadající zavírá osu hřiště a stává se 1. bekčkrem. D1 dle situace pinčuje na silné straně hřiště. D2 čte hru a zajišťuje hru na ose hřiště.



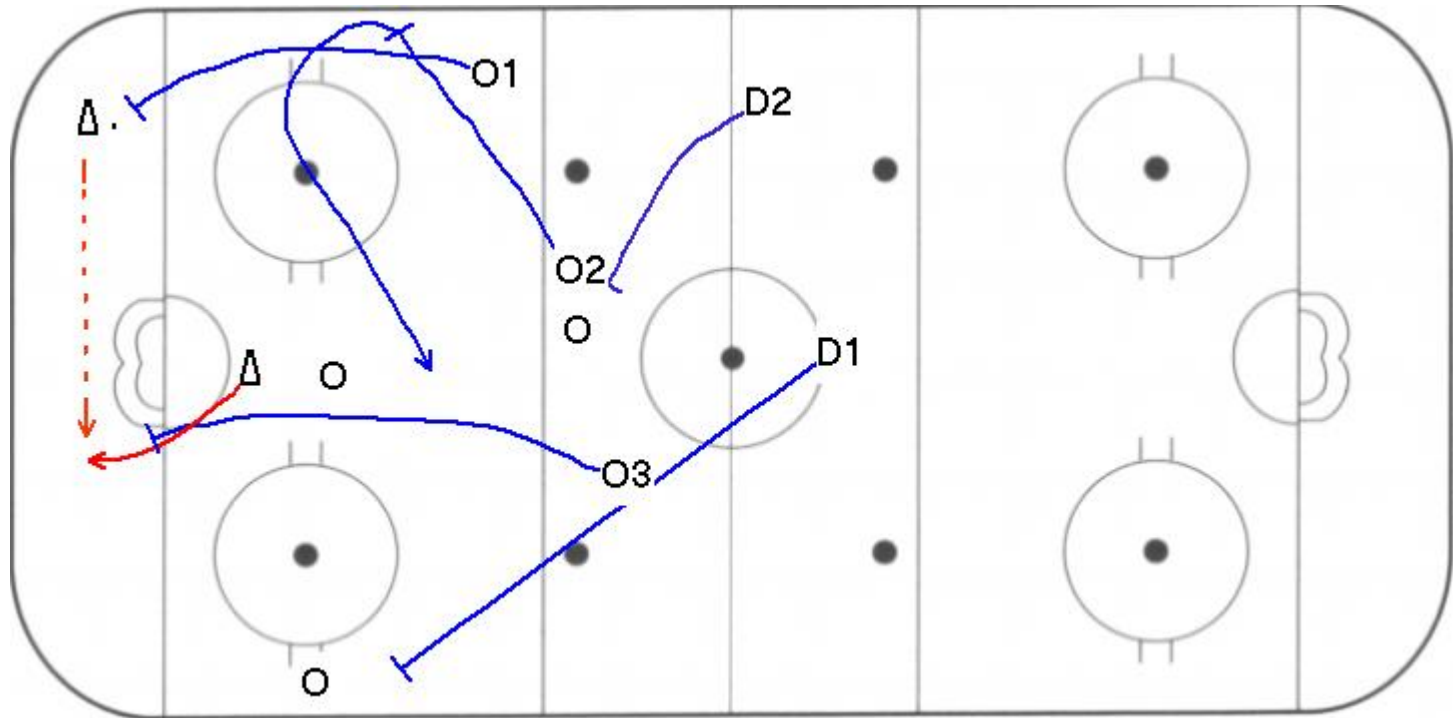
Agresivní napadání 2-1-2

Agresivní napadání 2-1-2, nejbližší hráč k soupeři s kotoučem je 1. napadající. 2.napadající zavírá silnou stranu hřiště. 3. napadající zavírá osu hřiště a stává se 1. bekčkrem. D1 dle situace pinčuje na silné straně hřiště. D2 čte hru a zajišťuje hru na ose hřiště.



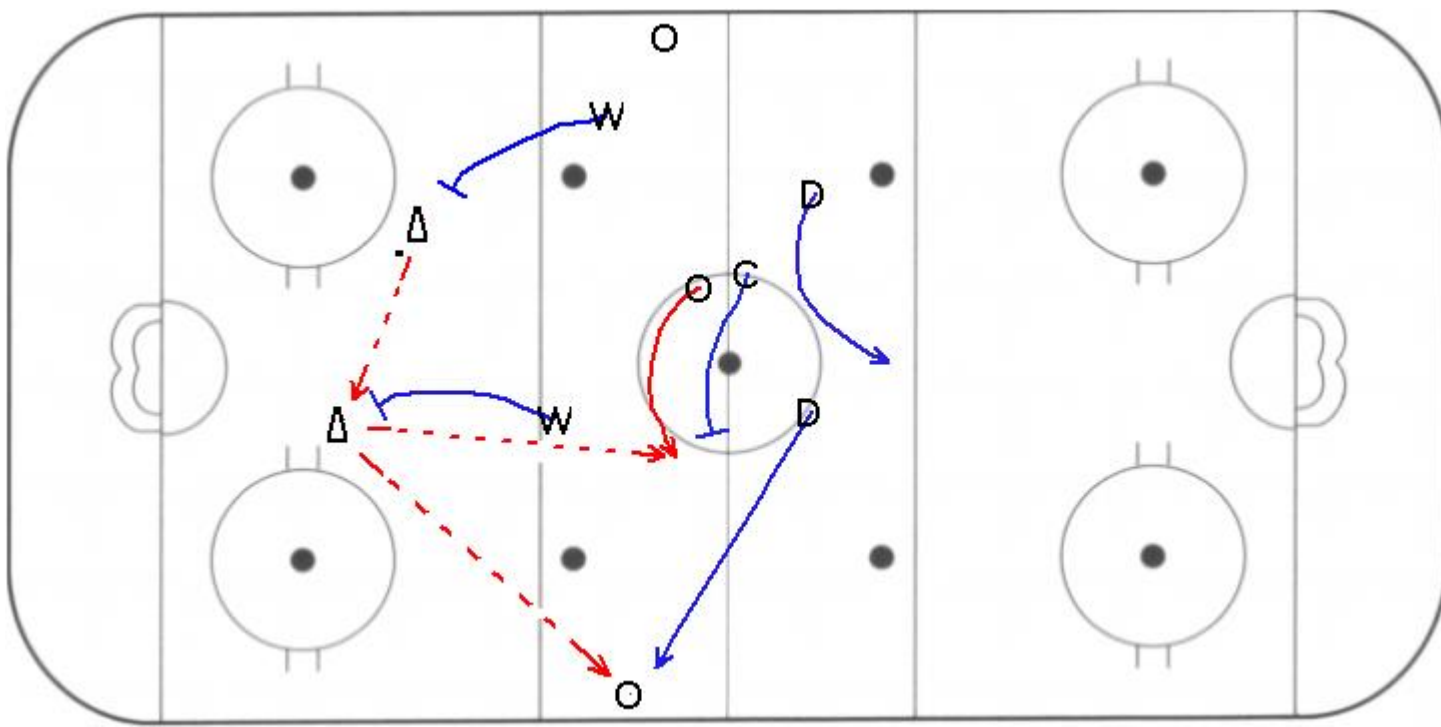
Agresivní napadání 2-1-2

O1 je 1.napadající a vytváří tlak na hráče s kotoučem. Po přenesení kotouče na druhou stranu hřiště napadá O3 druhého obránce a O2 se stává 1.bránícím hráčem na ose hřiště. O1 i po přenesení hry zůstává s obráncem, který odehrál kotouč.



Agresivní napadání 2-1-2 ve SP

Napadání soupeře s kotoučem a vytlačování směrem k hrazení.
Bránění obránců v postavení od sebe se vzájemným
zajišťováním. Bránění staženého útočníka na ose hřiště. Po
neúspěšném napadání útočníkem v ÚP, nutnost bekčekinku do SP
a vytváření tlaku na hráče s kotoučem.



Bekčekink

Dobruslování do obranného postavení a obsazování soupeře s kotoučem nebo bez kotouče

Klíčové body bekčekinku:

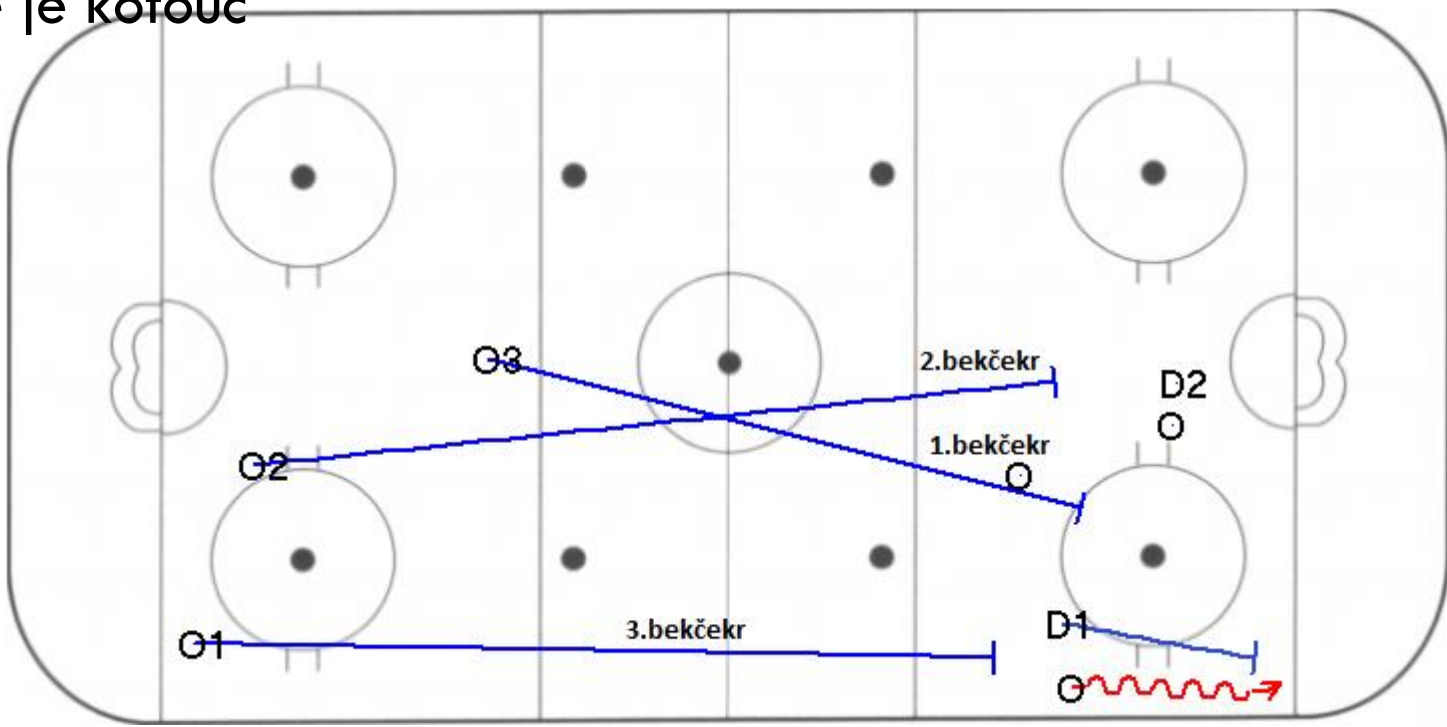
- Bruslit a ne hákovat !!!
- Udržet pohybem správné obranné postavení
- Dodržovat těsnost obsazování podle pásem, na vlastní polovině obsazovat těsně
- Nehonit bezhlavě kotouč
- 1.bekčekr před červenou střední čarou musí obsazovat soupeře s kotoučem
- Mít přehled o soupeři a o svých spoluhráčích
- Donutit soupeře nastřelit kotouč

Bekčekink

O3 - 1.bekčekr si bere 1. volného hráče, stává se bránícím staženým hráčem, brání situaci kolem branky

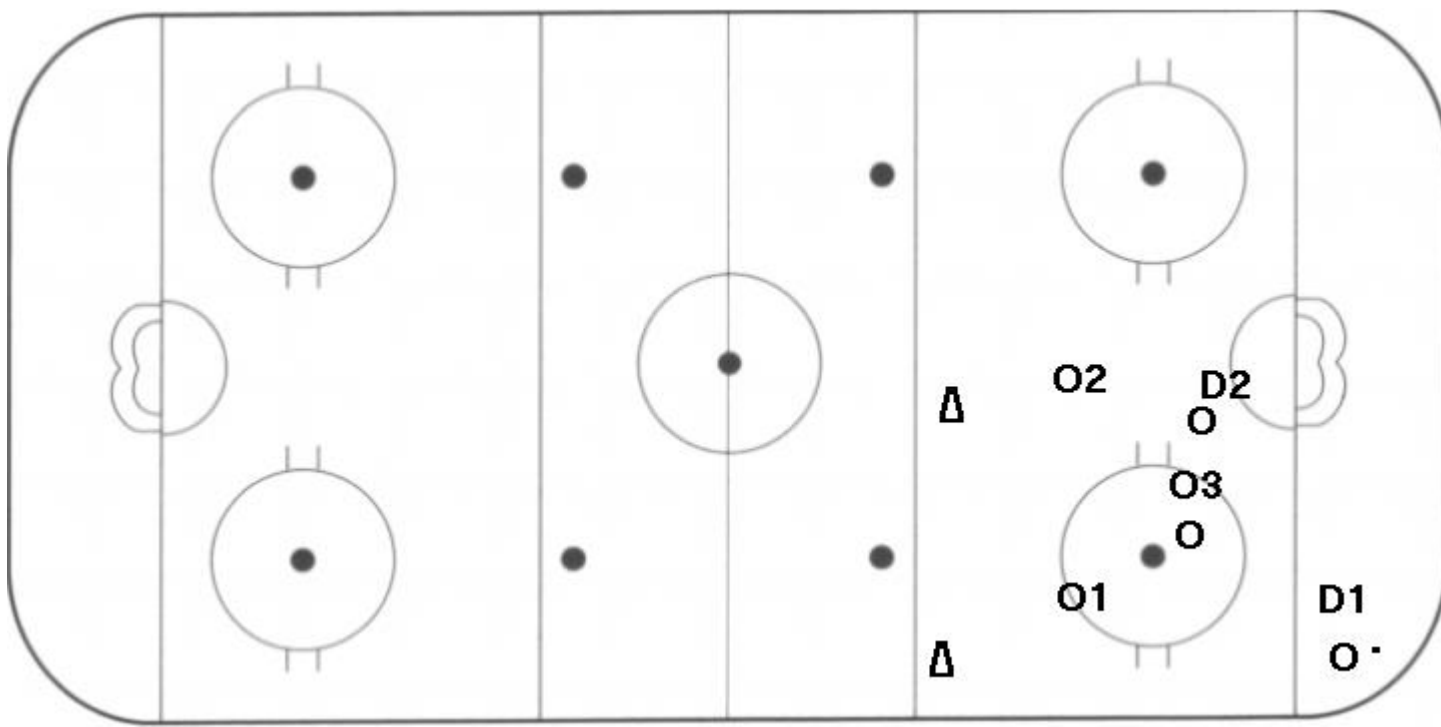
O2 - 2.bekčekr obsazuje prostor na ose hřiště ve střeleckém prostoru, pokrývá obránce u modré čáry

O1 - 3.bekčekr obsazuje prostor a obránce u hrazení na straně, kde je kotouč



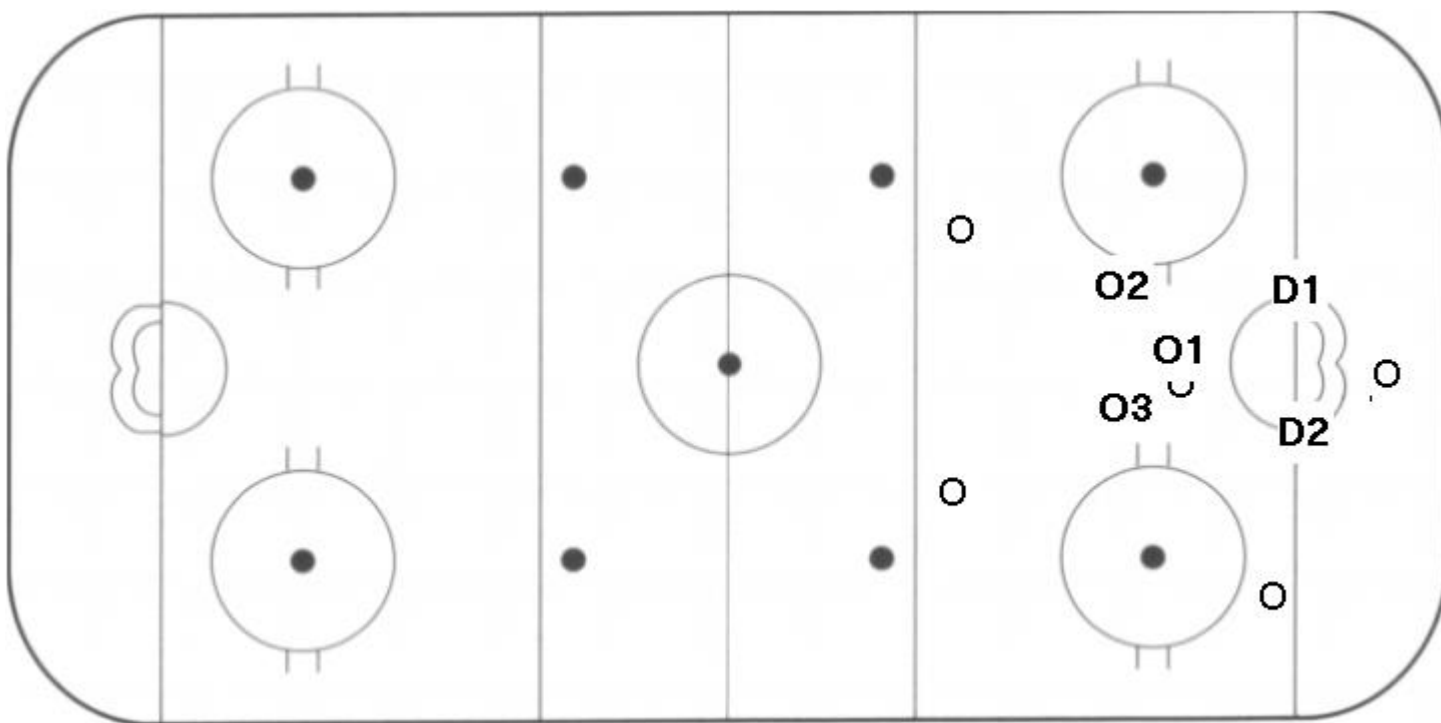
Hra v OP

V rohu hřiště brání příslušný obránce a bránící útočník dle postavení soupeře. Druhý obránce obsazuje soupeře a prostor u branky a v její těsné blízkosti. Křídelní útočníci zhušťují prostor na vrcholu kruhu a v případě přihrávky obsazují obránce soupeře.



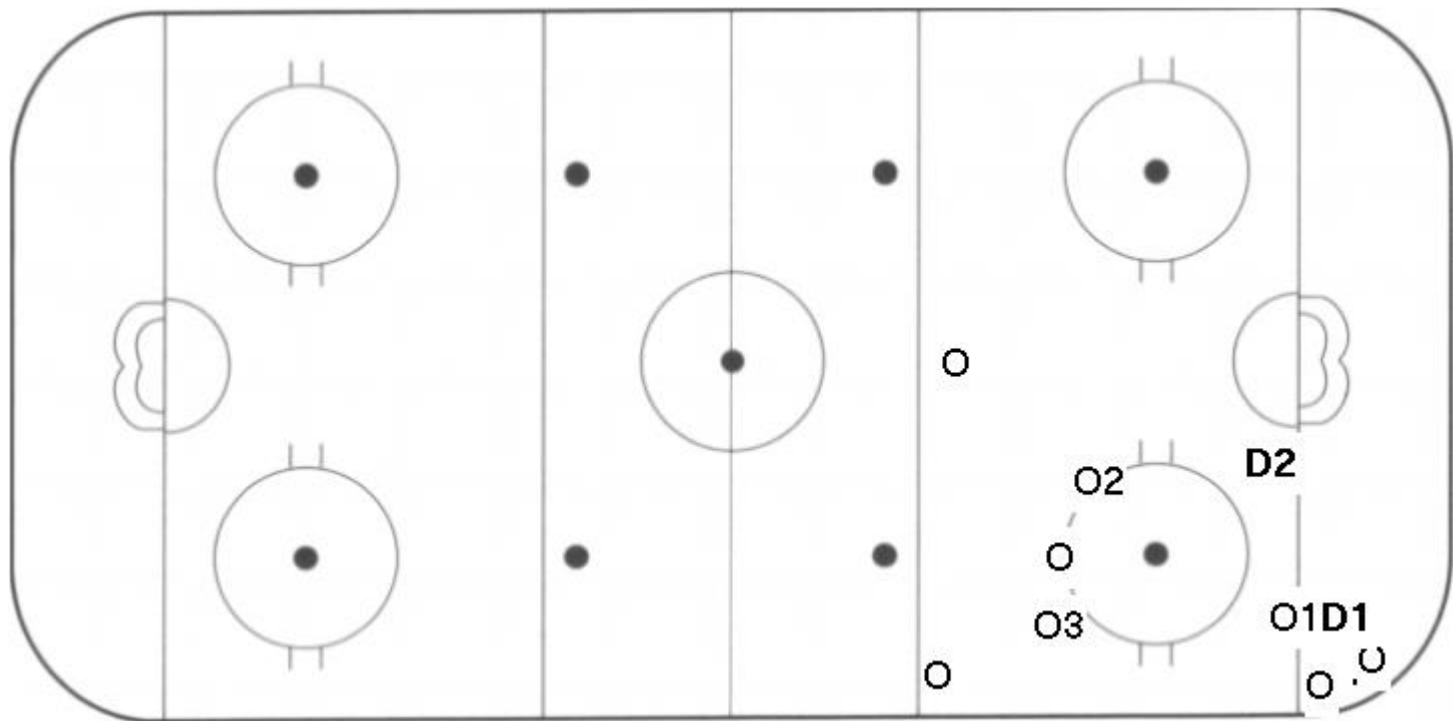
Hra v OP

Pokud se protihráč s kotoučem dostane za branku, jsme v postavení obránci u tyček, 3 hráč obsazuje hráče před brankou a křídelní útočníci přehušťují prostor před brankou, aby zamezily přihrávkám do předbrankového prostoru.



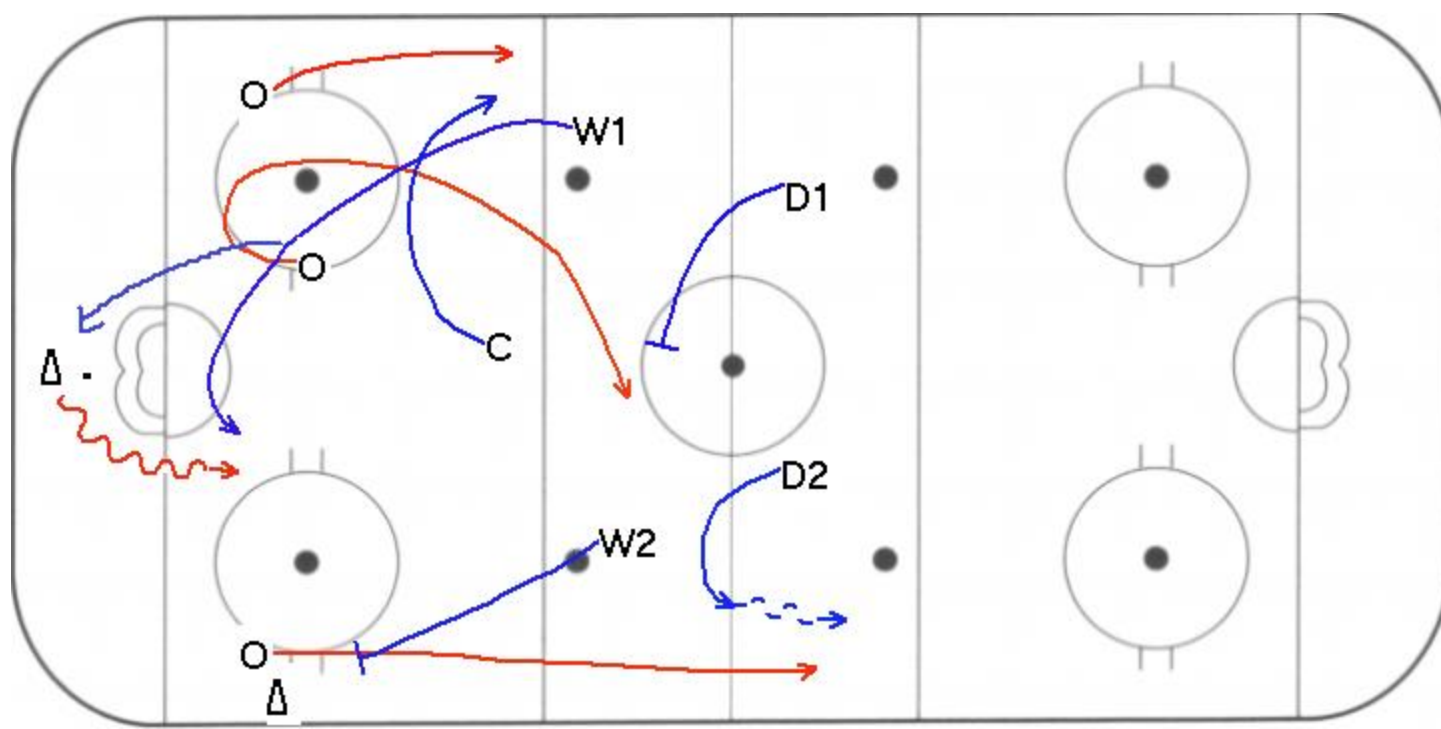
Hra v OP

Pokud jsou 2 hráči soupeře v rohu. Obránce řeší situaci 1-2.
Pokud se sváže s protihráčem O1 okamžitě zdvojuje. O2 a O3 přehušťují prostor na vrcholu kruhu.



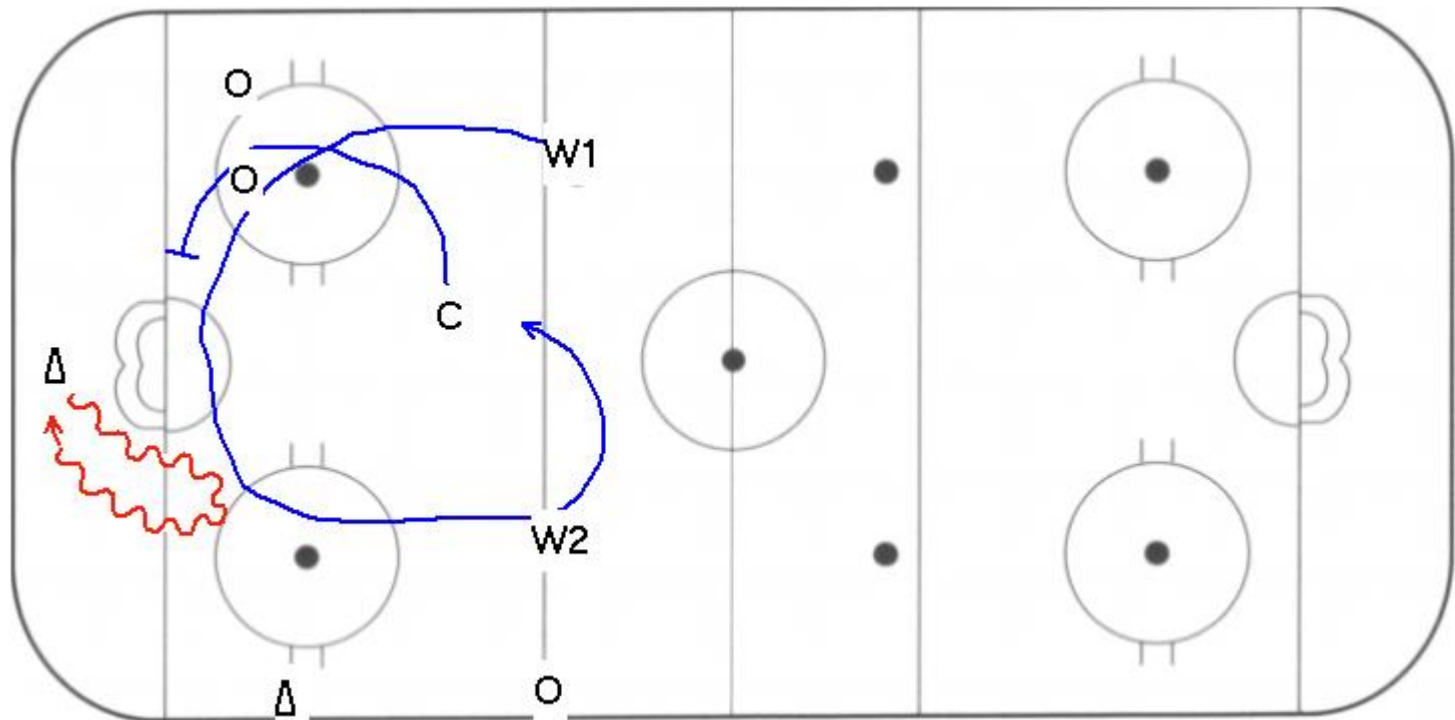
Aktivní napadání 1-2-2

W1 vytváří tlak na soupeře s kotoučem a svým pohybem ho tlačí na silnou stranu, kde s W2 vytváří tlak na soupeře. C čte hru a podle situace zůstává na ose hřiště nebo zavírá slabou stranu. Obránci hrají aktivně v kontaktu se soupeřem a vzájemně se zajišťují



Aktivní napadání 1-2-2

Viz předcházející obrázek varianta 1. Při zvrtné klíče hráče s kotoučem výměna pozic W1 a C.

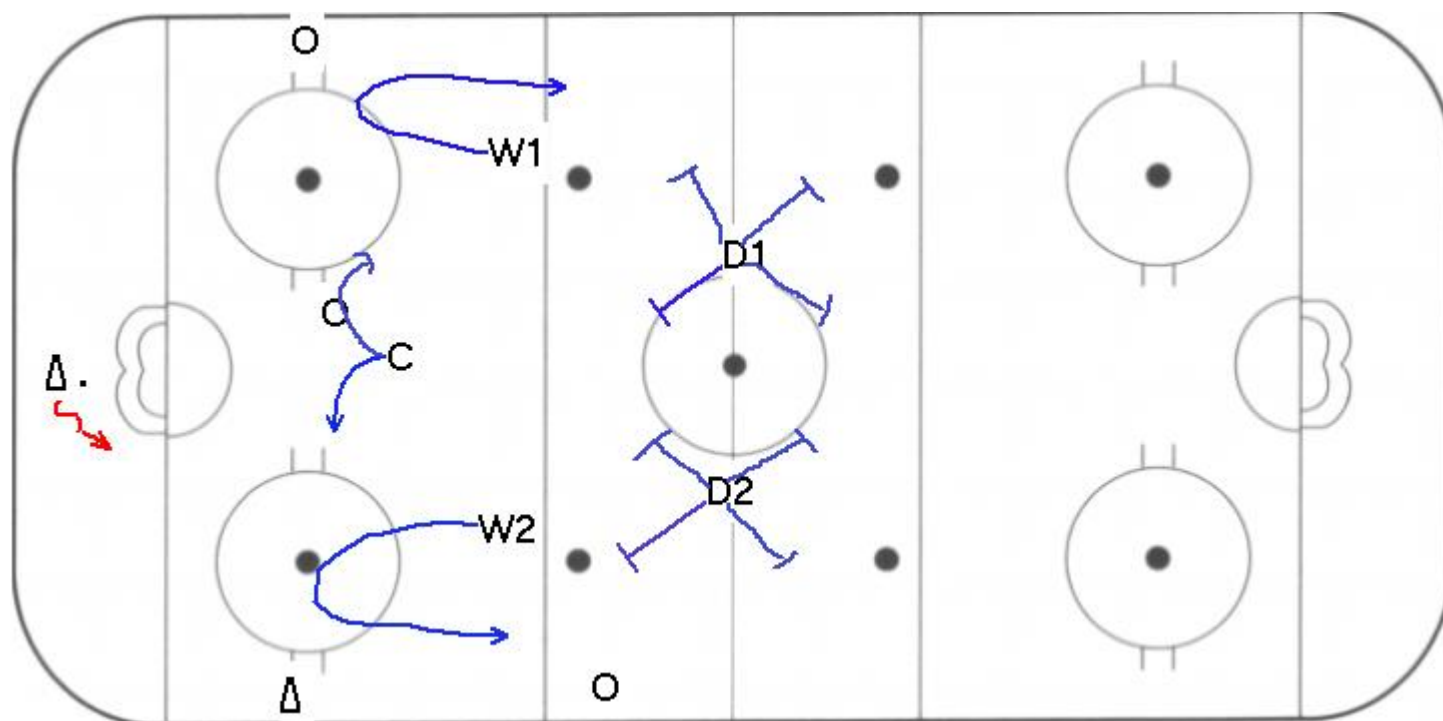


Pasivní napadání 1-2-2

Pasivní varianta 1-2-2

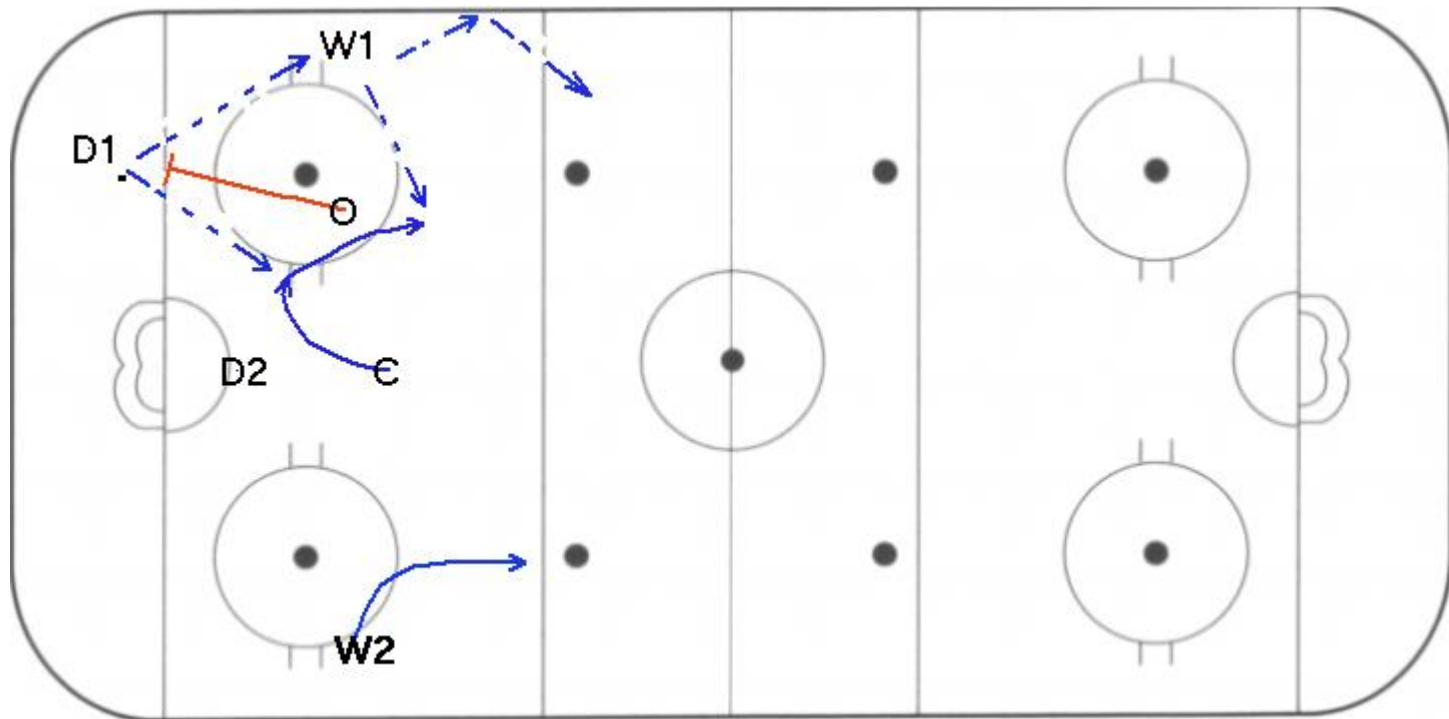
vytlačování z osy hřiště k hrazení

přechod z pasivní formy do agresivní - bruslením



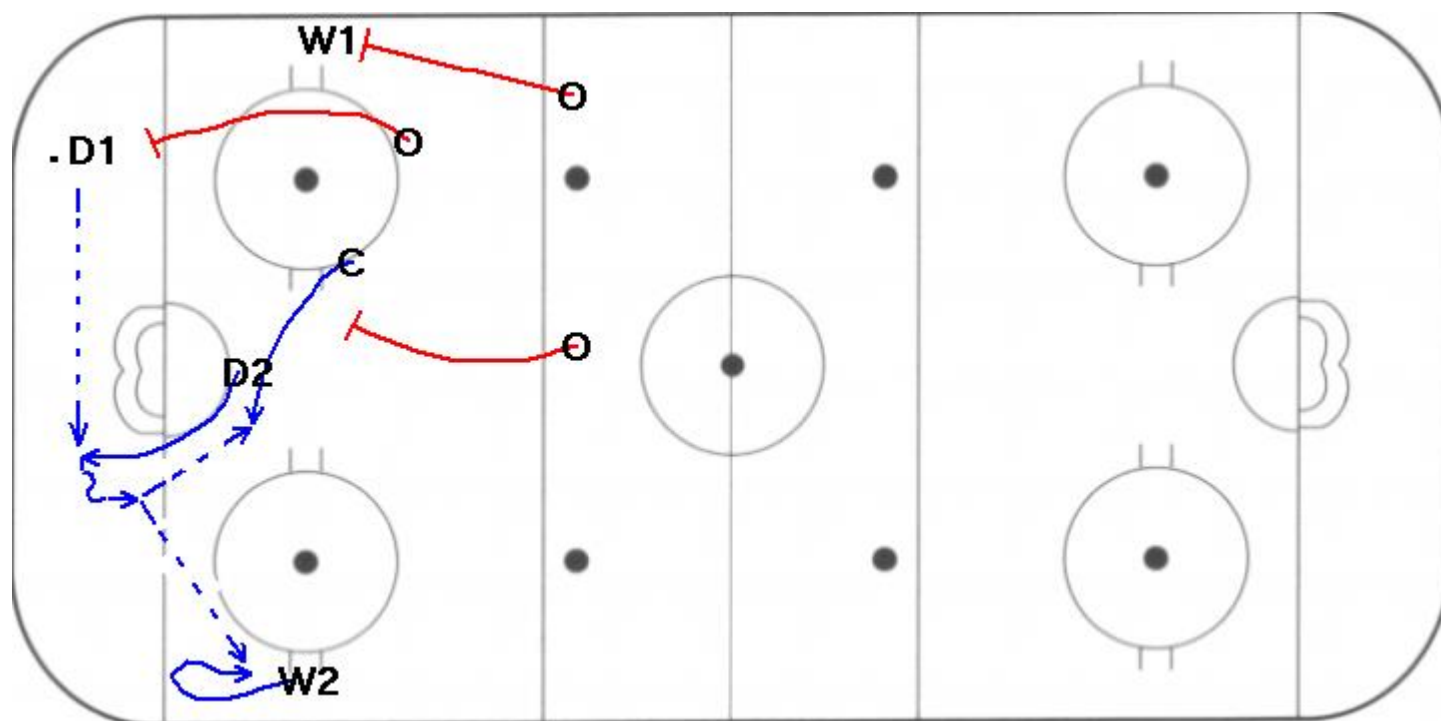
Založení útoku pod tlakem

Založení pod tlakem soupeře - krátká strana



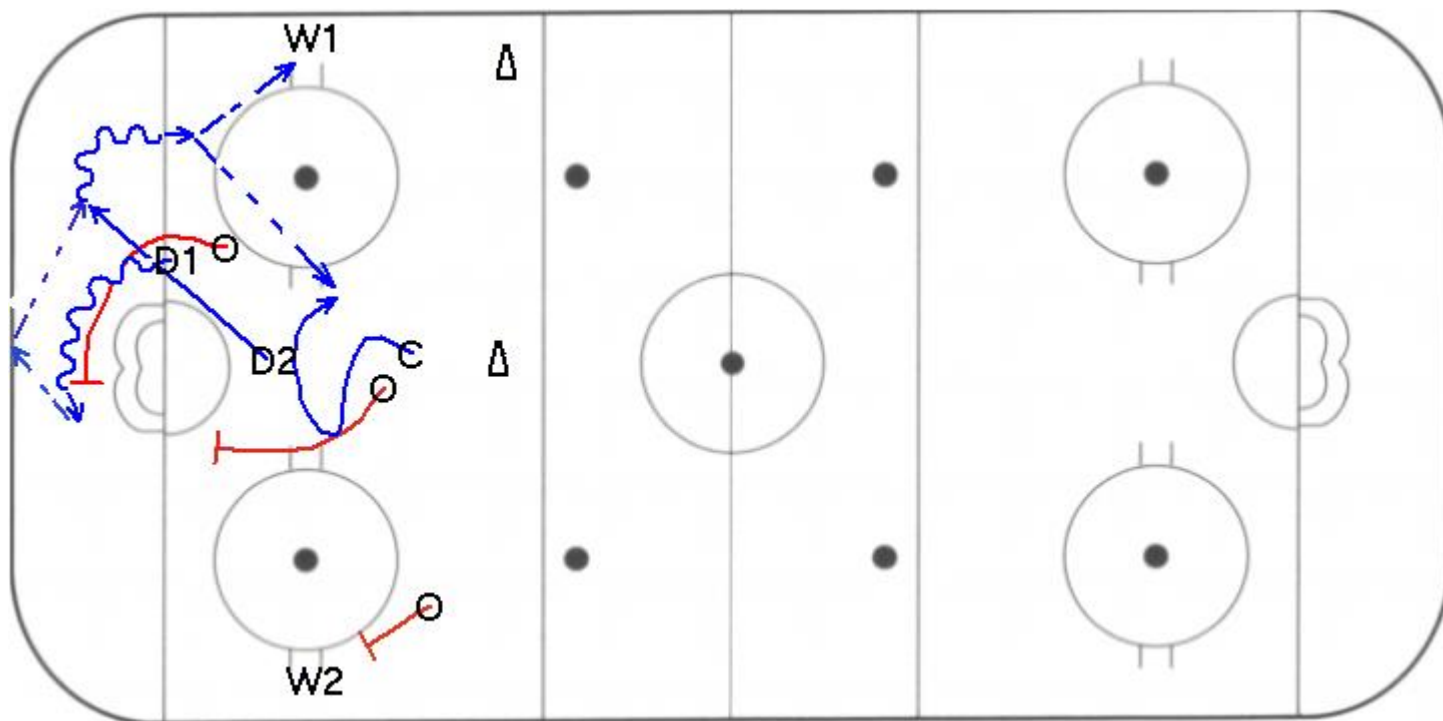
Založení útoku pod tlakem

Založení útoku pod tlakem soupeře – dlouhá strana



Založení útoku pod tlakem

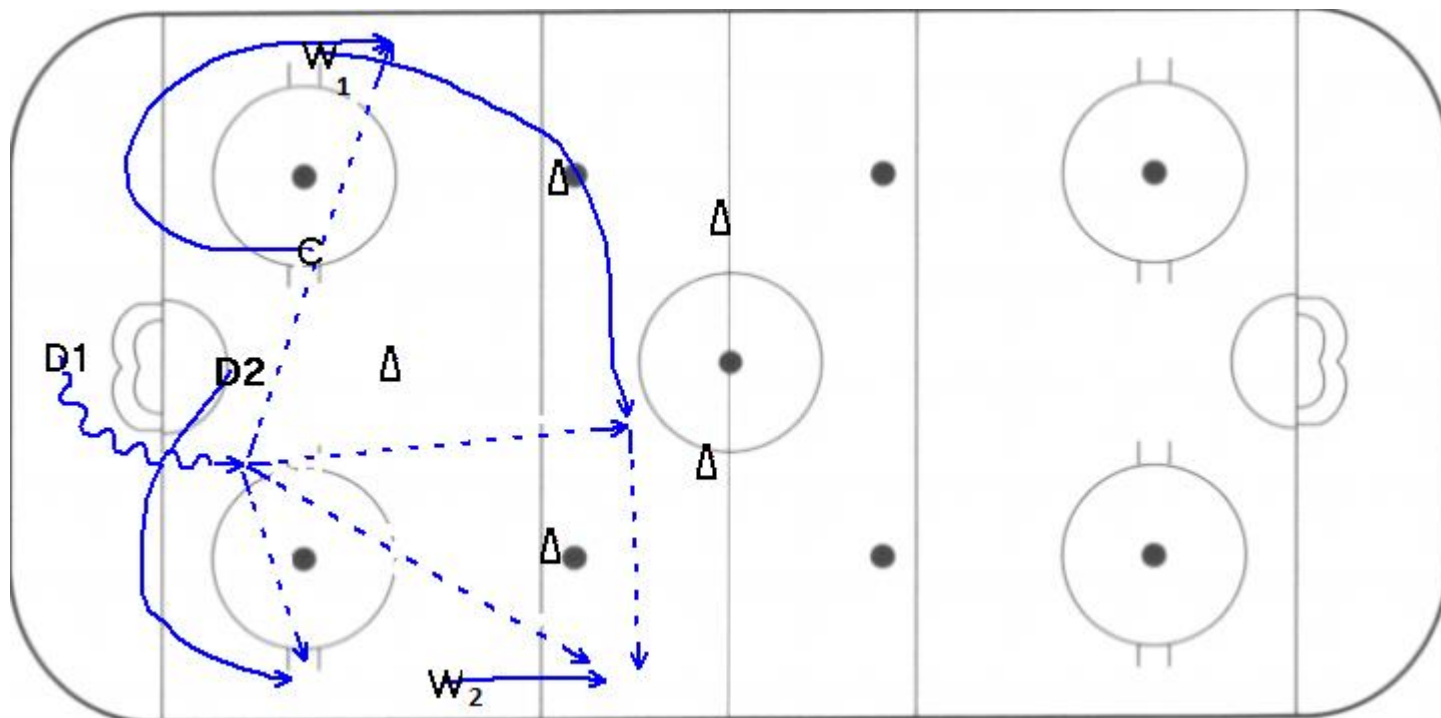
D1 přetahuje kotouč na silnou stranu a dává zpětnou přihrávku na D2, který vyjíždí slabou stranou „reverse“



Založení útoku proti pasivní obraně soupeře 1-2-2

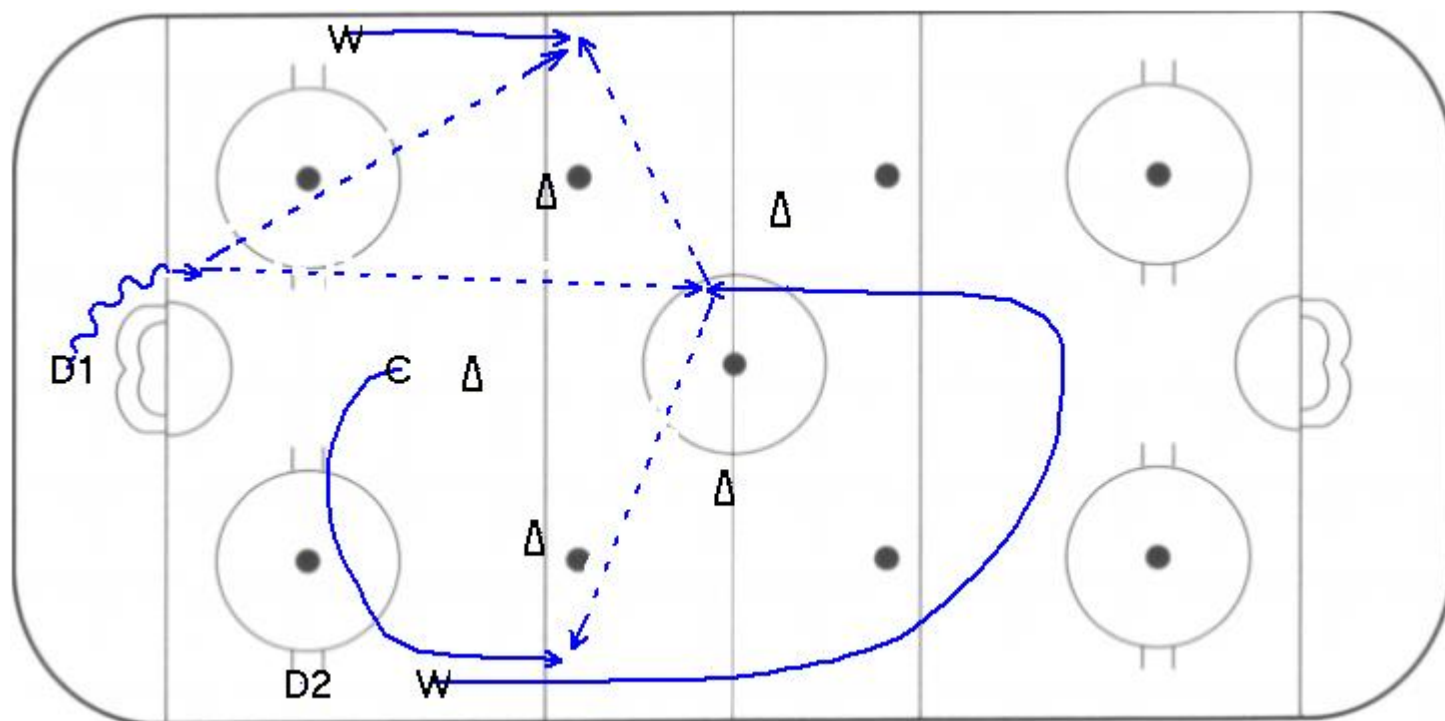
Založení útoku proti pasivní obraně soupeře 1-2-2

Výměna pozice C a W1, důležitý „tajmink“ najíždějících hráčů



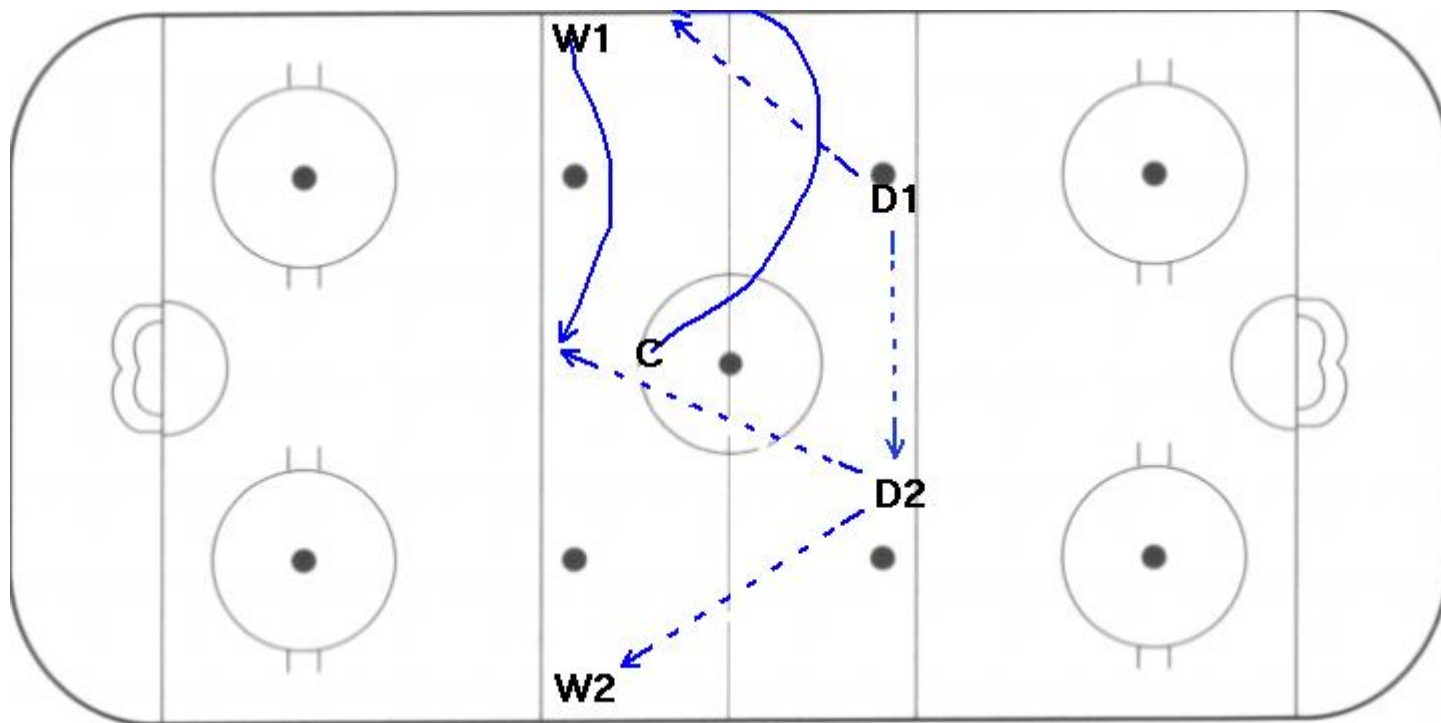
Založení útoku při pasivní obraně soupeře 1-2-2

Založení útoku pomocí dlouhé průnikové přihrávky



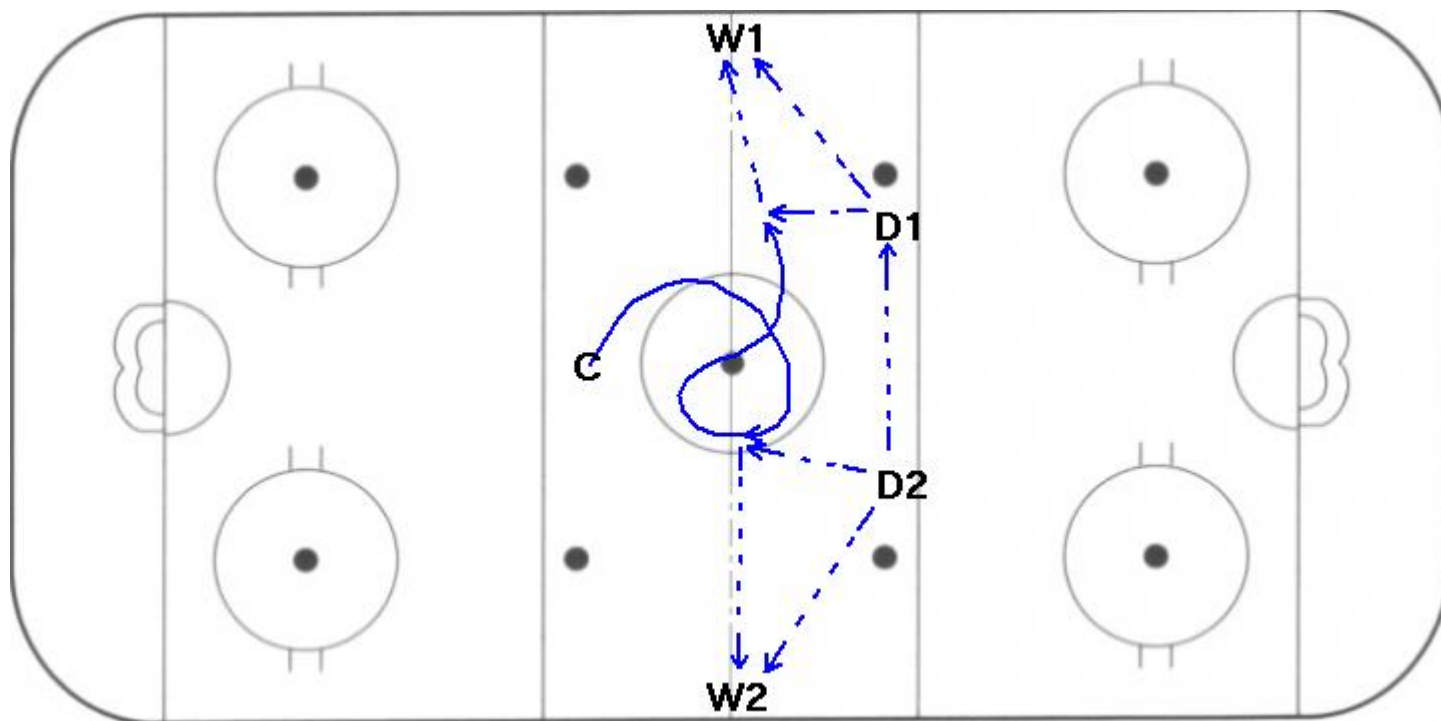
Založení útoku ze SP

Založení útoku ve SP při výměně pozic útočníků

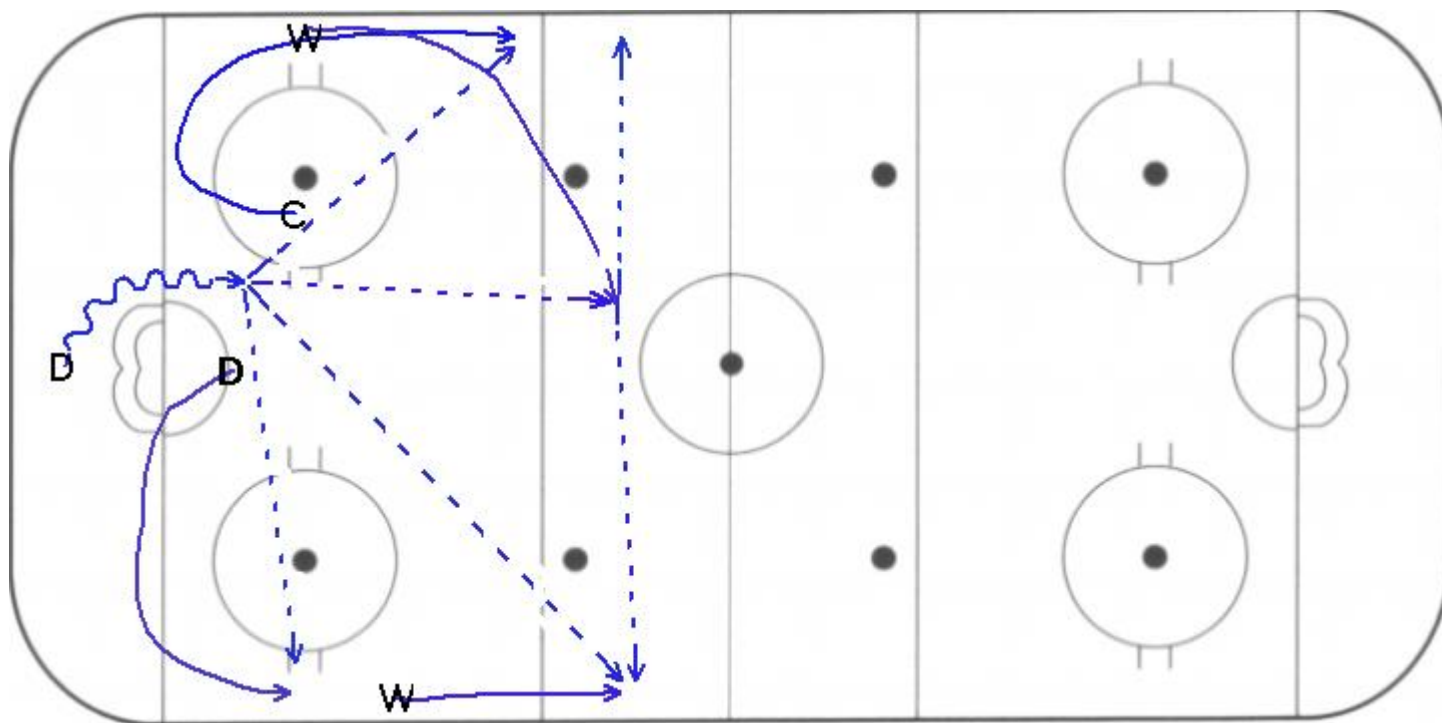


Založení útoku ze SP

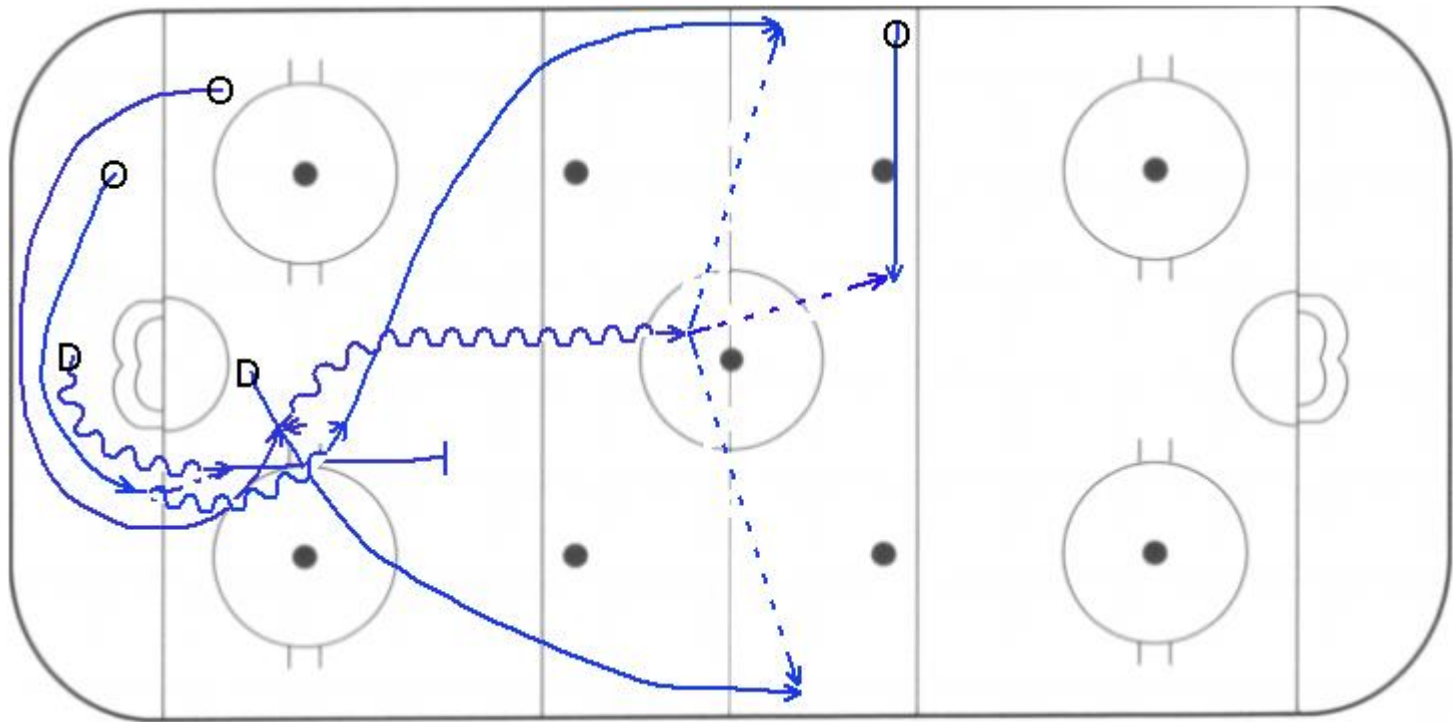
Založení útoku ve SP bez výměny pozice hráčů
důležitost „tajmink“ najíždějících útočníků, především C



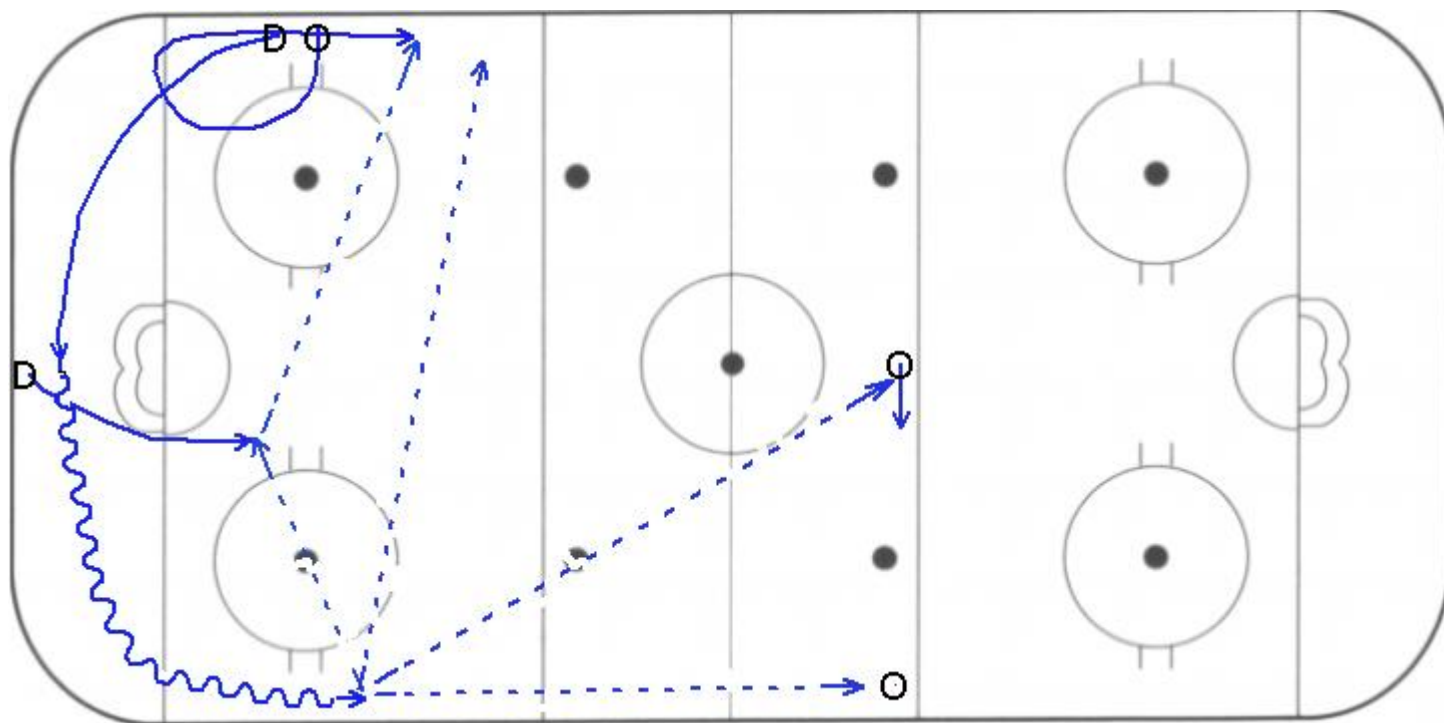
Založení PH



Založení PH

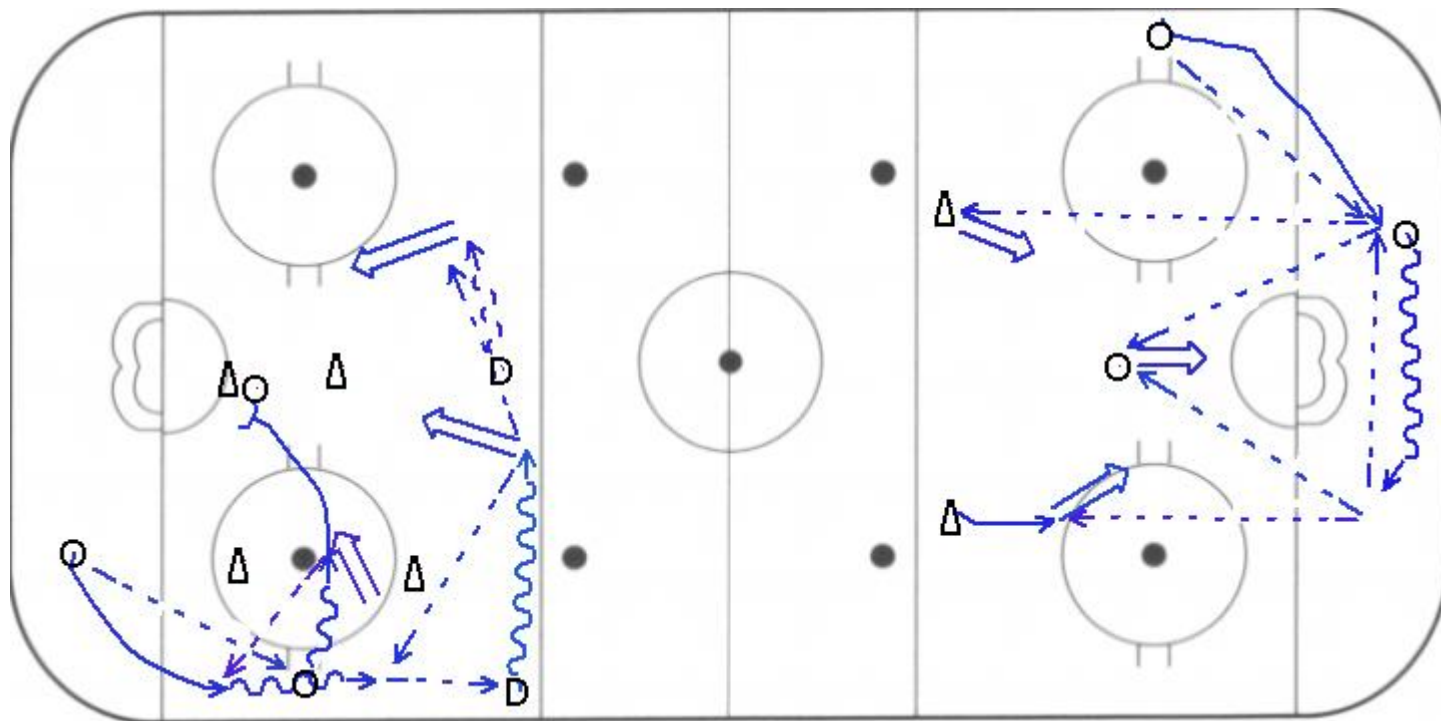


Založení PH



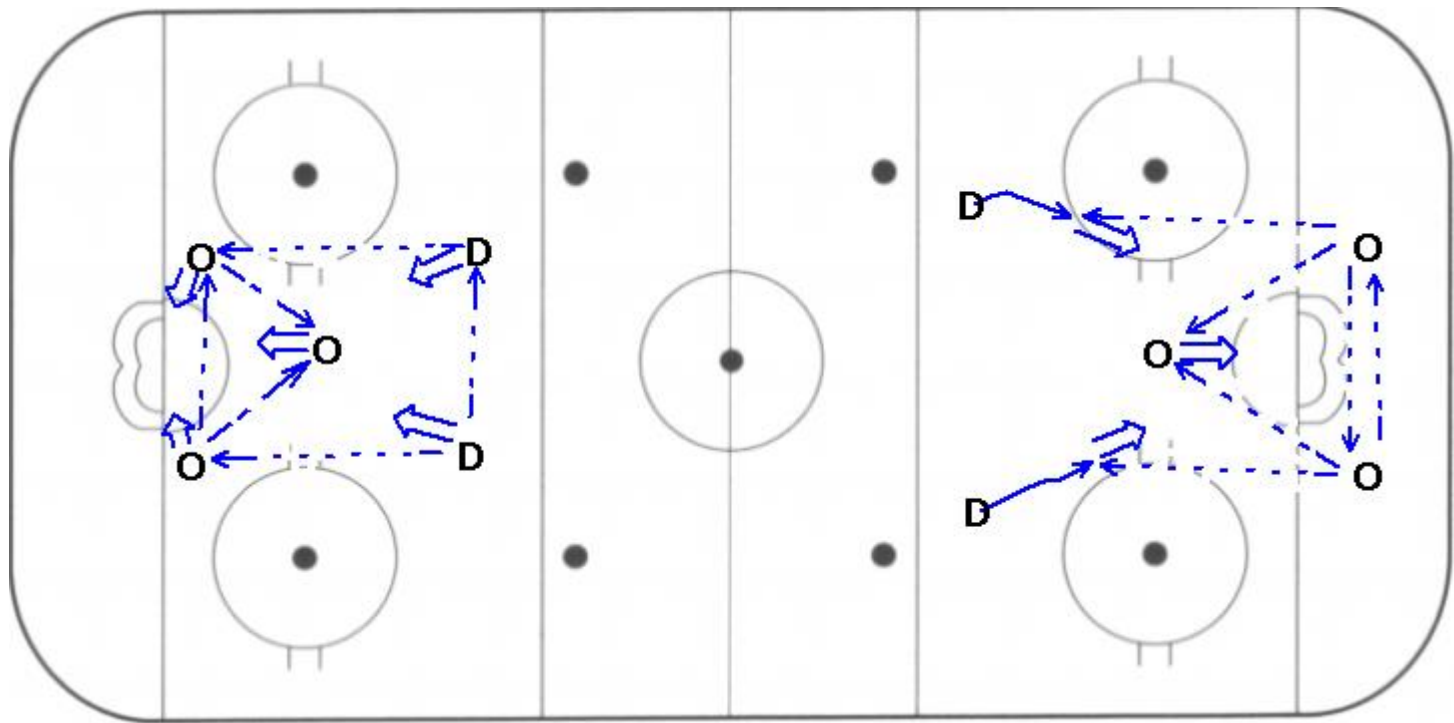
PH v ÚP

Vzorce pro přesilovou hru 5-4 + improvizace hráčů



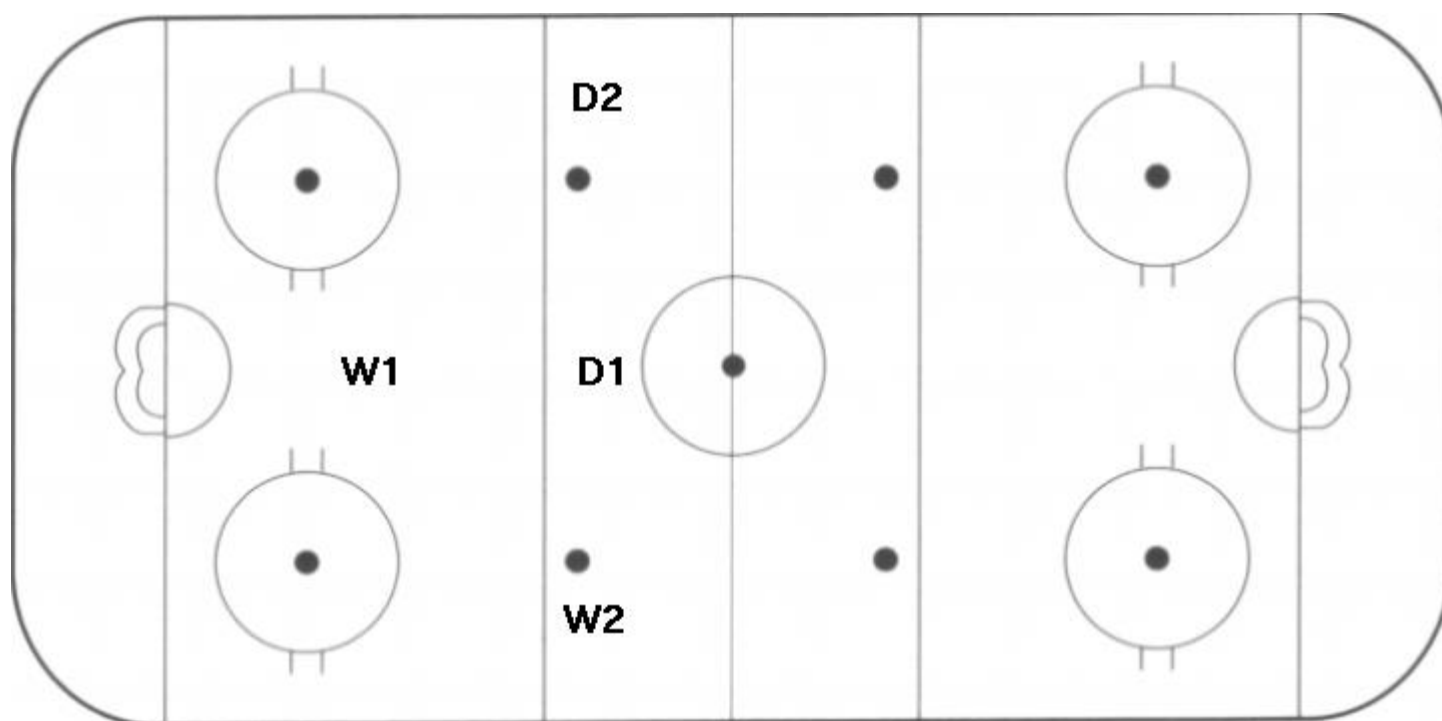
PH v ÚP

Vzorec pro PH 5-3 + improvizace



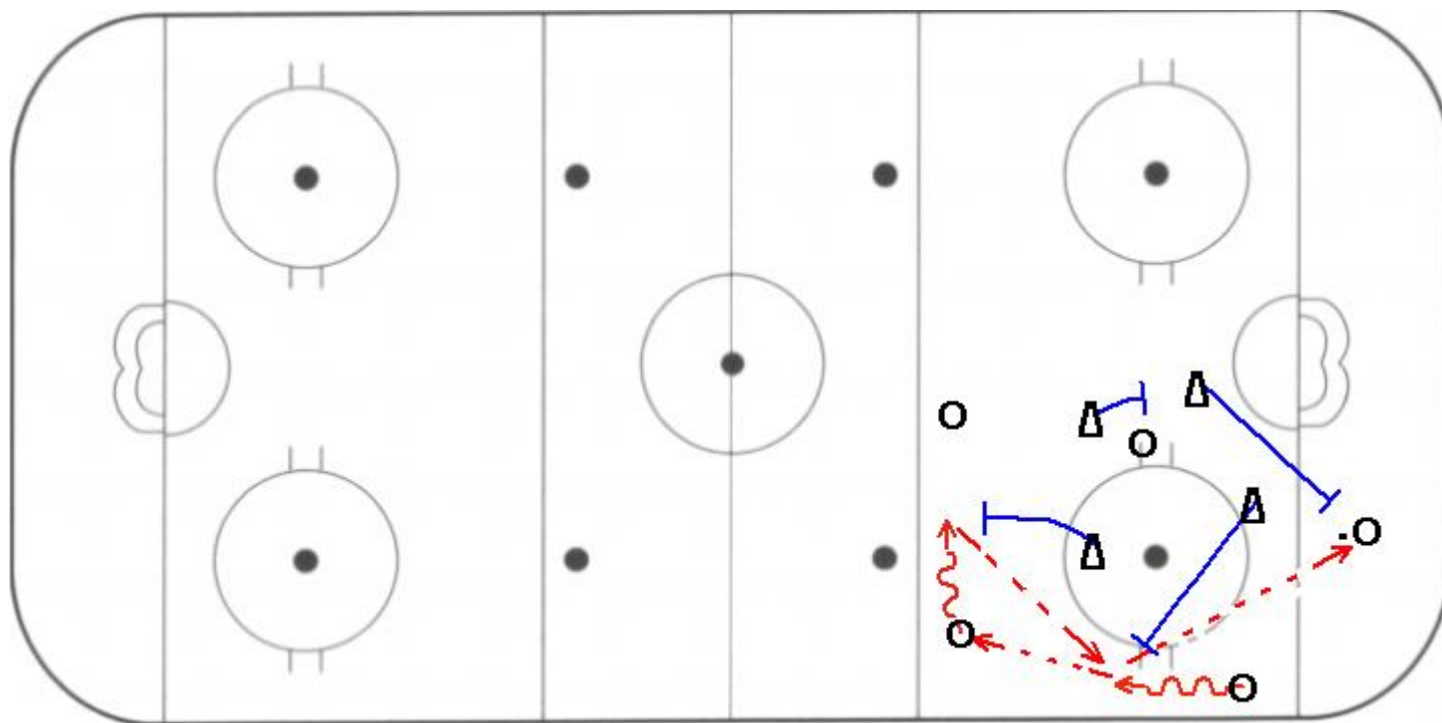
Oslabení 4-5

Vzorec 1-3 při bránění ÚP a SP oslabení 4-5



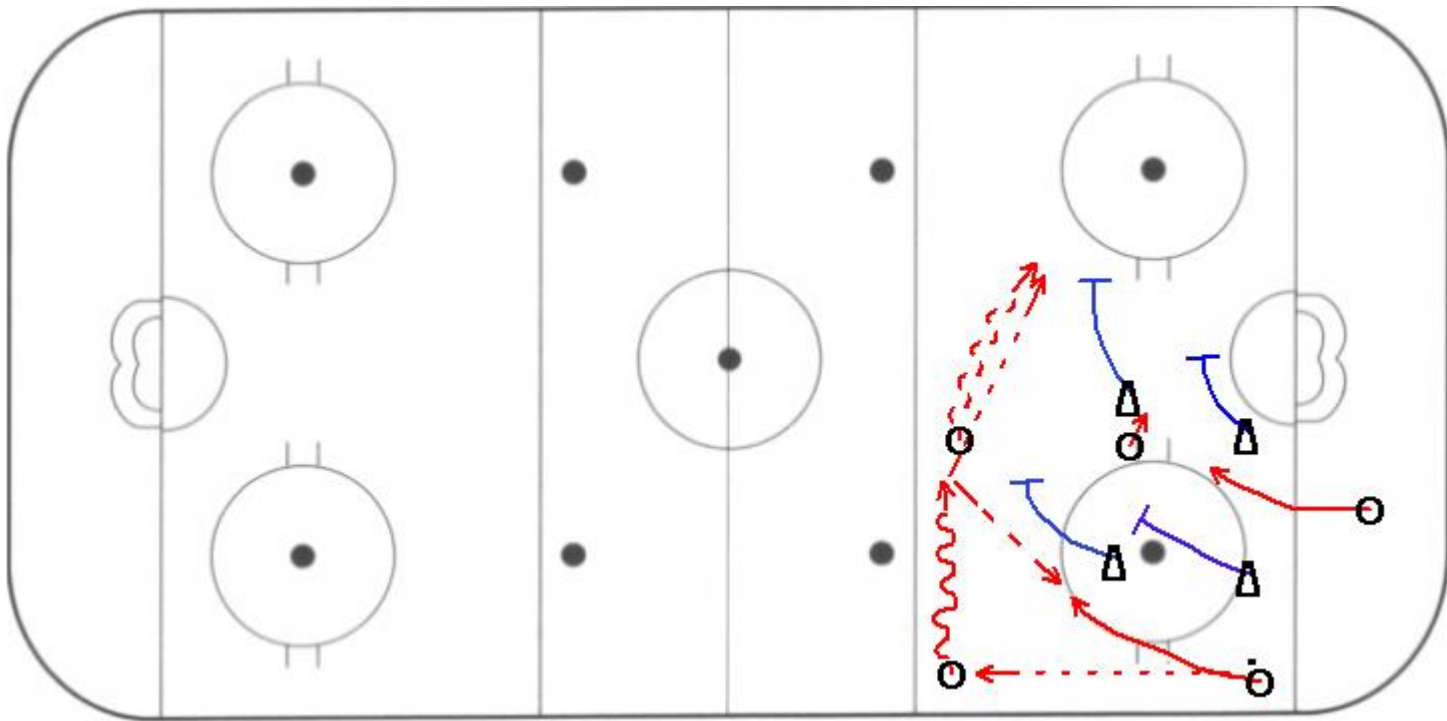
Oslabení v OP 4-5

Aktivní přístup k soupeři v OP při oslabení 4-5



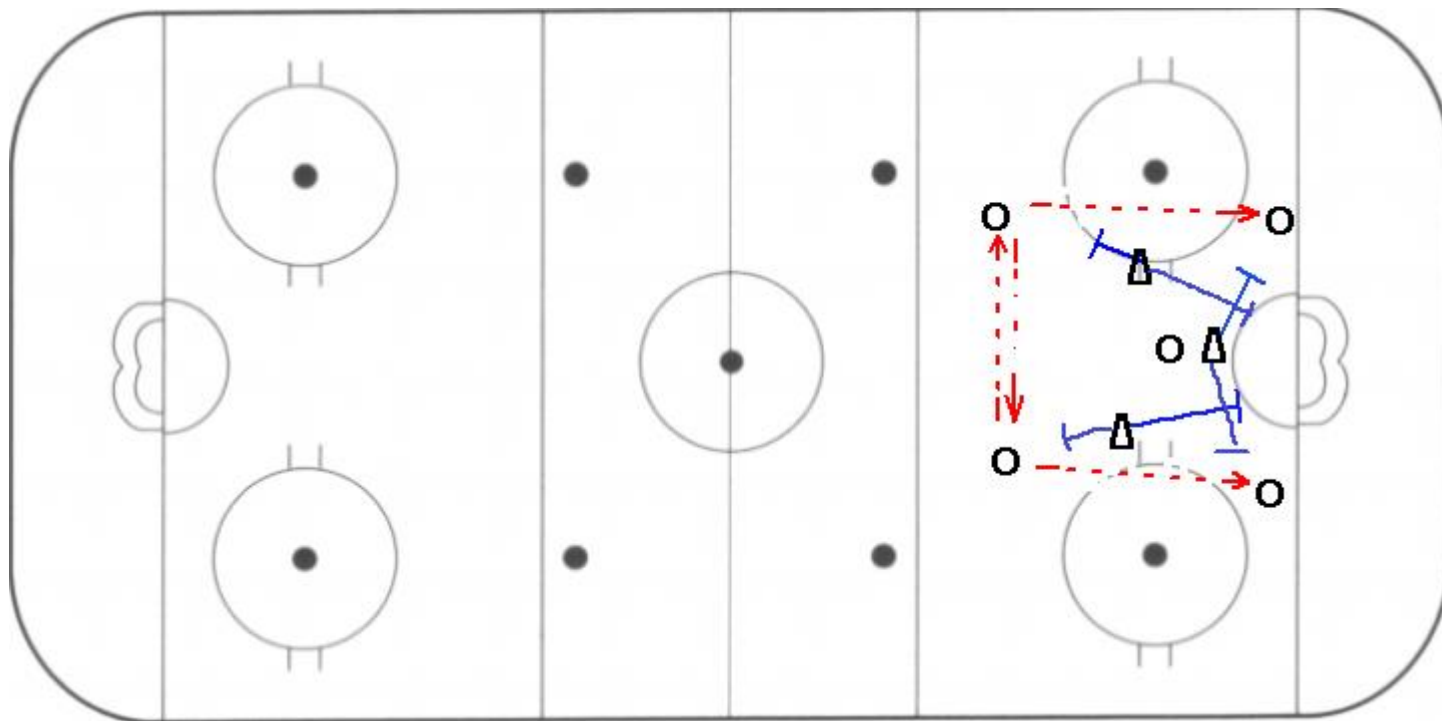
Oslabení OP 4-5

Posouvání obranného lichoběžníku dle soupeře v OP při oslabení 4-5



Oslabení v OP 3-5

Vzorec oslabení v OP 3-5 – důležitost pohybu „zasouvání“ bránících hráčů



Děkujeme za pozornost

mladez@hcdukla.cz